



Как организовать R4Quest

Квест R4Quest — приключение с нелинейной механикой прохождения квест-испытаний. Мобильное приложение, далее R4Quest, показывает задания, используя дополненную реальность. Для отображения заданий в дополненной реальности требуется навести камеру смартфона на специальную картинку, далее — квест-локацию. R4Quest распознает очередную квест-локацию и выводит на экран текст задания/сообщение в текстовом формате и задания/ответы/артефакты в дополненной реальности. Порядок прохождения квест-испытаний определяется R4Quest. Невозможно пройти квест-испытание вне очереди.



Чтобы организовать R4Quest, требуется 3 шага:

1. Выбор формата.
 1. Выбрать территорию для проведения квеста. От размера территории зависит продолжительность квеста.
 2. В зависимости от количества участников, территории и ограничений по времени определить правила квеста.
2. Подготовка площадки.
 1. Подготовить и распечатать карту квеста по инструкции.
 2. Распечатать и разместить квест-локации на территории.
3. Подготовка участников.
 1. Проверить смартфоны/планшеты участников. Должны быть заряжены, соответствовать техническим требованиям.
 2. Обеспечить интернет для скачивания R4Quest и проверки ключей.
 3. Объяснить правила вашей игры, помочь пройти тренировочное испытание и ввести ключ для дальнейшего прохождения квеста.

Шаг 1. Выбор формата.

1. Выбрать территорию для проведения квеста. От размера территории зависит продолжительность квеста.
2. В зависимости от количества участников, территории и ограничений по времени определить правила квеста.

Выбор территории.

Рекомендуемая площадь территории 200x300 метров. В этом случае квест будет длиться порядка 1- 1,5 часа. На территории размещается 15 квест-локаций, включая старт и финиш.

Условия организации квеста указаны в Оферте на странице [Оферта R4Quest](#). Если кратко, организатор ответственен за безопасное размещение квест-локаций.

Выбирайте в качестве территорий парки, скверы, лес с обустроенной инфраструктурой и приметными объектами, территорию возле школы. Квест может пройти и в помещении, тогда время прохождения квеста уменьшается, а карта не обязательна. В этом случае теряется важная развивающая составляющая квеста — ориентирование на местности.

Правила вашего квеста.

Победитель квеста — тот, кто прошел квест за наименьшее время. В R4Quest время ограничено 2мя часами. На экран выведен обратный отсчет времени. В финале квеста участник делает скриншот специальной кнопкой в приложении, тем самым фиксирует время прохождения.

Командный зачет.

Разделите участников на команды.

Проведите небольшую разминку, эстафеты, минут на 10.

В зависимости от количества подходящих смартфонов/планшетов, выберите правила игры.

Можно разделить участников на команды, использующие одно устройство на всех.

Команда совещается и решает, как пройти очередное квест-испытание. Другой вариант — в команде несколько смартфонов/планшетов устройств, тогда участники могут их «жертвовать» на неверные ответы. Зачетом будет, если команда дошла до конца хотя бы с одним из устройств.

Индивидуальный зачет.

Отправляйте участников в квест с небольшой задержкой. Можете распечатать квест-локации крупнее, чтобы их можно было распознавать издали одновременно несколькими участниками.

Шаг 2. Подготовка площадки

1. Подготовить и распечатать карту квеста по инструкции.
2. Распечатать и разместить квест-локации на территории.

Подготовка карты

[Инструкция по подготовке карты R4Quest](#) - перейдите на сайт или откройте приложенный файл.

Красивая карта получается, если ее напечатать черно-белой на крафтовой бумаге, не обязательно печатать на цветном принтере.

Распечатка и размещение квест-локаций.

Материалы для печати доступны по ссылкам, а также приложены в архиве в папке IMG:
[Квест-локации, JPG, небольшой размер файлов](#)
[Квест-локации, TIF, лучшее качество](#)

- Глянцевая печать/ламинирование не рекомендуется.
- Оригинальный размер квест-локации — А6. Если увеличивать размер квест-локации, при ее распознавании возможное расстояние от квест-локации до камеры смартфона увеличивается, и наоборот.
- Рекомендуем прямую печать на ПВХ 3мм, тогда квест-локации можно использовать в любую погоду и повторно. Распечатайте запасной комплект или скачайте на свое устройство квест-локации на случай потерь.
- Можно распечатать квест-локации на черно-белом принтере, цветность не имеет значения.

При размещении квест-локаций символы на них должны соответствовать подготовленной карте. То есть, если вы спланировали в данном месте символ Ключ, нужно разместить в этом месте квест-локацию с символом Ключ.

Размещайте квест-локации у приметных объектов, тропинок и их перекрестков.

Не стоит размещать квест-локации заметно, во избежание их кражи/обнаружения сторонними любопытствующими.

Можно использовать двусторонний скотч или малярную ленту для крепежа, только если это не портит имущество.

Можно также использовать садовые колышки/палочки, чтобы разместить квест-локации на земле.

Размещайте квест-локации на разной высоте, чтобы процесс поиска был интереснее.

Не забудьте убрать квест-локации по завершении квеста!

Шаг 3. Подготовка участников

1. Проверить смартфоны/планшеты участников. Должны быть заряжены, соответствовать техническим требованиям.
2. Обеспечить интернет для скачивания R4Quest и проверки ключей.
3. Объяснить правила вашей игры, помочь пройти тренировочное испытание и ввести ключ для дальнейшего прохождения квеста.

Проверка готовности смартфонов/планшетов. Технические требования к устройствам.

R4Quest рассчитан на использование на флагманских моделях смартфонов/планшетов с ОС Android/iOS. Минимальная версия Android — 8, iOS — 11. Требуется не менее 4Гб оперативной памяти, полностью заряженный аккумулятор. Перед использованием R4Quest желательно закрыть все прочие приложения и очистить кэш. Сторонние оболочки, надстройки и фоновые программы могут повлиять на выполнение приложения R4Quest. Дополненная реальность требовательна к вычислительным ресурсам, которые максимально расходуются во время распознавания квест-локаций. Чтобы снизить нагрузку, во время поиска квест-локаций рекомендуем переходить в режим просмотра подсказки к карте, в этом режиме останавливается сканирование. Устройство можно отправить в сон до момента нахождения квест-локации. Нельзя выключать/закрывать/выходить из приложения, тогда квест придется проходить заново. Перейти временно в другое приложение — можно.

Обеспечить интернет для скачивания R4Quest и проверки ключей.

Интернет нужен только в месте старта. Приложение можно установить заранее. Для проверки ключа требуется устойчивое соединение, пропускная способность не критична. Ключ действует в течение 3х часов после активации. Чтобы получить ключи, обратитесь к нам через форму обратной связи по ссылке: [Форма обратной связи R4Quest](#). Мы предусмотрели 100 бесплатных ключей для проекта Всероссийской Апробации. Количество бесплатных ключей может быть увеличено. Бесплатный ключ означает ваше согласие оставить рекомендации для улучшения R4Quest или предложение новых заданий с вариантами ответов для квест испытаний.

Объяснить правила вашей игры, помочь пройти тренировочное испытание и ввести ключ для дальнейшего прохождения квеста.

Первое испытание — на квест-локации с символом Корабль. Раздайте участникам распечатанные карты, покажите, как пользоваться приложением на примере первого тренировочного испытания, введите ключ для продолжения игры. Убедитесь, что на экране устройства с R4Quest появился символ Карта. Аналогичный символ есть на распечатанной карте, там, где вы разместили соответствующую квест-локацию. Далее участники в вашем сопровождении или самостоятельно направляются в приключение, в котором они соберут три артефакта и найдут символ власти над морской стихией.

Прочее Среди вопросов в квесте — вопрос про эмблему хакеров, планер (глайдер). Это красивая и занимательная история об одной из математических игр и ее проявлении в виде уникального явления. Игра Жизнь и фигура глайдер. Расскажите об этом до или после игры.

Ссылки на Wiki:

[Про глайдер](#)

[Про игру Жизнь](#)